Ronde om Texel

26 juni (hopelijk)

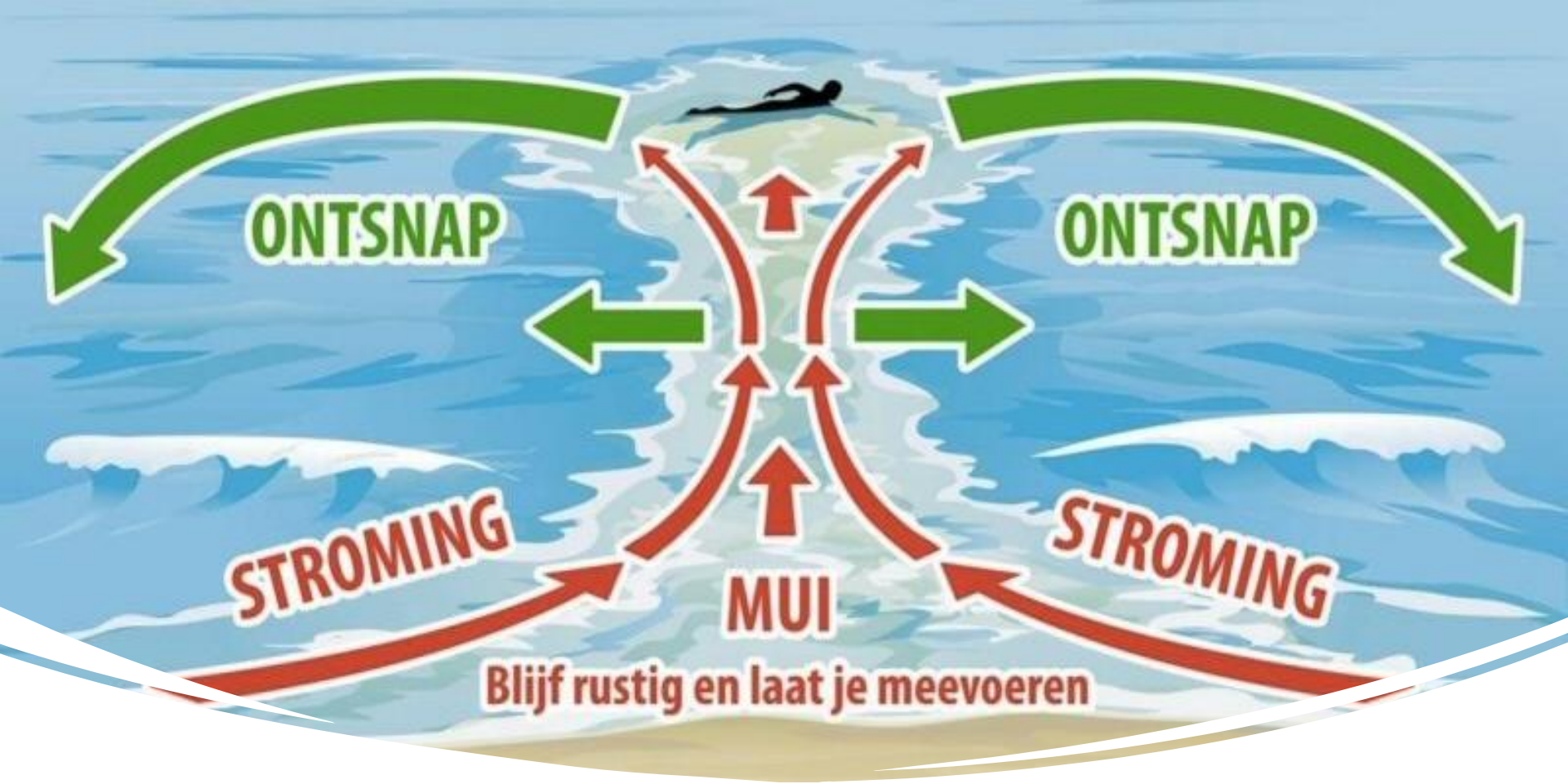
Wat is belangrijk tijdens de Ronde

- **Branding**
- **Boot trim**
- **Start procedure**
- **Het rondje**

Muien en strekdammen

Muien en strekdamen, wat wel en wat niet?

- Muien helpen je makkelijker door de branding heen
- Strekdammen kun je herkenen aan de boeien
- Vaar dus uit op een plek uit de buurt van een strekdam, in de buurt van een mui



Muien

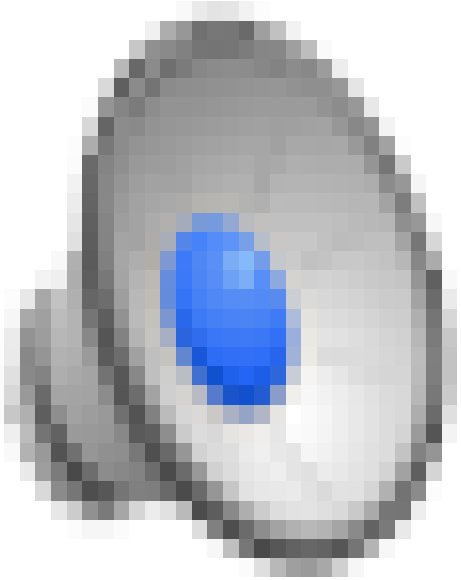
- Plekken waar minder golven zitten, stroming gaat richting zee.
- Handig om dus mee naar buiten te zeilen.

Copyright: www.muien.nl 2016

- Geen of minder brekende golven en stroming mee (zee in) maakt het makkelijker om door de branding te komen.

Branding zeiltrim

- Bekijk de volgende beelden en let goed op de koers en zeiltrim
- Wat valt je op?
- Wat gaat goed, wat kan beter?



Wat viel op uit de beelden?

Branding zeilen

- Belangrijk: fok aan, traveler en grootschoot open
  - De fok duwt je van de wind af, grootzeil naar de wind toe. Je wilt niet naar de wind maar van de wind af
  - Je kunt moeilijk sturen (afvallen helemaal moeilijk) dus sturen op je zeilen

Branding zeilen

- Belangrijk: fok aan, traveler en grootschoot open
  - De fok duwt je van de wind af, grootzeil naar de wind toe. Je wilt niet naar de wind maar van de wind af
  - Je kunt moeilijk sturen (afvallen helemaal moeilijk) dus sturen op je zeilen

- Bemanning duwt de boot van de wind af
  - Niet alleen maar op de boot springen maar echt afduwen

Branding zeilen

- Belangrijk: fok aan, traveler en grootschoot open
  - De fok duwt je van de wind af, grootzeil naar de wind toe. Je wilt niet naar de wind maar van de wind af
  - Je kunt moeilijk sturen (afvallen helemaal moeilijk) dus sturen op je zeilen
- Bemanning duwt de boot van de wind af
  - Niet alleen maar op de boot springen maar echt afduwen
- Gewicht vervolgens naar voren om over de golven heen te komen.
  - Snelheid is belangrijk, stil vallen is niet goed

Boot trim voor tijdens het rondje

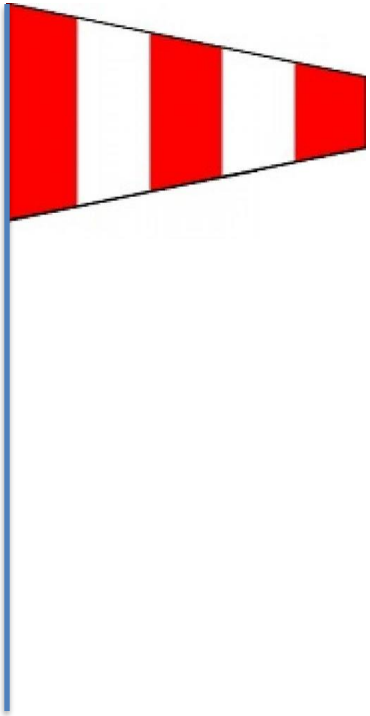
Welke koers varen we het langst?

- Vaak varen we het meest upwind
- Trim de boot dus ook op de upwind (zoals altijd)
- Vaar je upwind in vlak water of golven?
  - Veel golven? Zwaarden misschien wat lager houden dus trim de zeilen daar ook op.

Tijd om voor te bereiden voor de start!

Preparation	Signal Flag	Sound	Time before starting signal
Postponement	Flag AP displayed	2 sounds	> 32 minutes
	Flag AP removed	1 sound	31 minutes
Warning and Preparatory	Red flag displayed	1 sound	30 minutes
	Flag P displayed		30 minutes
	Flag P removed	1 sound	10 minutes
Z flag (RRS 30.2)	Flag Z displayed	1 sound	4 minutes
One-minute	Flag Z removed	1 sound	1 minute
Start	Red flag removed	1 sound	0 minutes

>32 min



AP Flag displayed

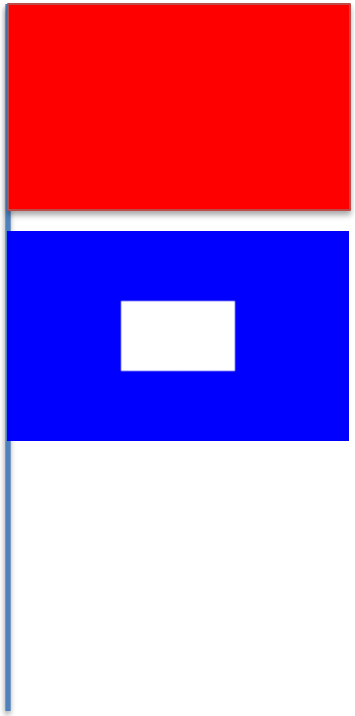
Preparation	Signal Flag	Sound	Time before starting signal
Postponement	Flag AP displayed	2 sounds	> 32 minutes
	Flag AP removed	1 sound	31 minutes
Warning and Preparatory	Red flag displayed	1 sound	30 minutes
	Flag P displayed		30 minutes
	Flag P removed	1 sound	10 minutes
Z flag (RRS 30.2)	Flag Z displayed	1 sound	4 minutes
One-minute	Flag Z removed	1 sound	1 minute
Start	Red flag removed	1 sound	0 minutes

31 min

AP Flag removed

Preparation	Signal Flag	Sound	Time before starting signal
Postponement	Flag AP displayed	2 sounds	> 32 minutes
	Flag AP removed	1 sound	31 minutes
Warning and Preparatory	Red flag displayed	1 sound	30 minutes
	Flag P displayed		30 minutes
	Flag P removed	1 sound	10 minutes
Z flag (RRS 30.2)	Flag Z displayed	1 sound	4 minutes
One-minute	Flag Z removed	1 sound	1 minute
Start	Red flag removed	1 sound	0 minutes

30 min



Red Flag displayed

P Flag displayed

Preparation	Signal Flag	Sound	Time before starting signal
Postponement	Flag AP displayed	2 sounds	> 32 minutes
	Flag AP removed	1 sound	31 minutes
Warning and Preparatory	Red flag displayed	1 sound	30 minutes
	Flag P displayed		30 minutes
	Flag P removed	1 sound	10 minutes
Z flag (RRS 30.2)	Flag Z displayed	1 sound	4 minutes
One-minute	Flag Z removed	1 sound	1 minute
Start	Red flag removed	1 sound	0 minutes

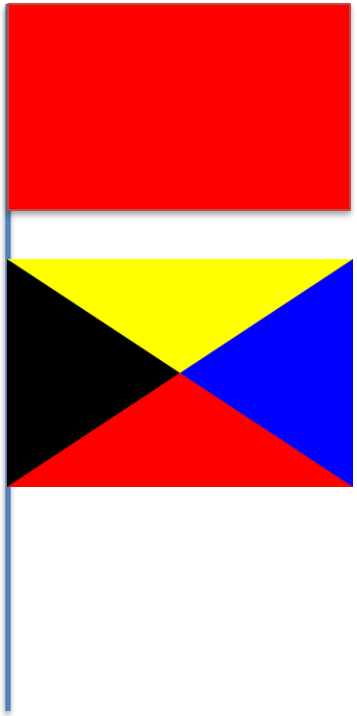
10 min

Red Flag displayed

P Flag removed

Preparation	Signal Flag	Sound	Time before starting signal
Postponement	Flag AP displayed	2 sounds	> 32 minutes
	Flag AP removed	1 sound	31 minutes
Warning and Preparatory	Red flag displayed	1 sound	30 minutes
	Flag P displayed		30 minutes
	Flag P removed	1 sound	10 minutes
Z flag (RRS 30.2)	Flag Z displayed	1 sound	4 minutes
One-minute	Flag Z removed	1 sound	1 minute
Start	Red flag removed	1 sound	0 minutes

4 min



Red Flag displayed

Z Flag displayed

Preparation	Signal Flag	Sound	Time before starting signal
Postponement	Flag AP displayed	2 sounds	> 32 minutes
	Flag AP removed	1 sound	31 minutes
Warning and Preparatory	Red flag displayed	1 sound	30 minutes
	Flag P displayed		30 minutes
	Flag P removed	1 sound	10 minutes
Z flag (RRS 30.2)	Flag Z displayed	1 sound	4 minutes
One-minute	Flag Z removed	1 sound	1 minute
Start	Red flag removed	1 sound	0 minutes

1 min

Red Flag displayed

Z Flag removed

Preparation	Signal Flag	Sound	Time before starting signal
Postponement	Flag AP displayed	2 sounds	> 32 minutes
	Flag AP removed	1 sound	31 minutes
Warning and Preparatory	Red flag displayed	1 sound	30 minutes
	Flag P displayed		30 minutes
	Flag P removed	1 sound	10 minutes
Z flag (RRS 30.2)	Flag Z displayed	1 sound	4 minutes
One-minute	Flag Z removed	1 sound	1 minute
Start	Red flag removed	1 sound	0 minutes

0 min

Red Flag removed

Het rondje

De Cocksdorp
Slufter
De Koog
Paal 17
Oosterend
De Waal
Den Burg
Oudeschild
Den Hoorn
Mokbaai
Hors
Razende Bol
Ferry
Den Helder

Belangrijke om op te letten

- Vaar op 80% van je energie
  - Al geef je alle energie dan ben je op voordat je bij de finish bent en ga je fouten maken
- Blijf dicht bij het eiland
  - Liever meer klapjes maken dan 2 lange rakken zeilen
- Start en het eerste rak is extra belangrijk

Start naar de vuurtoren

- Het veld zit nog dicht bij elkaar, zorg dus voor vrije wind en snelheid
- Hier iets minder snel klapjes maken, eerst wegvaren uit de groep

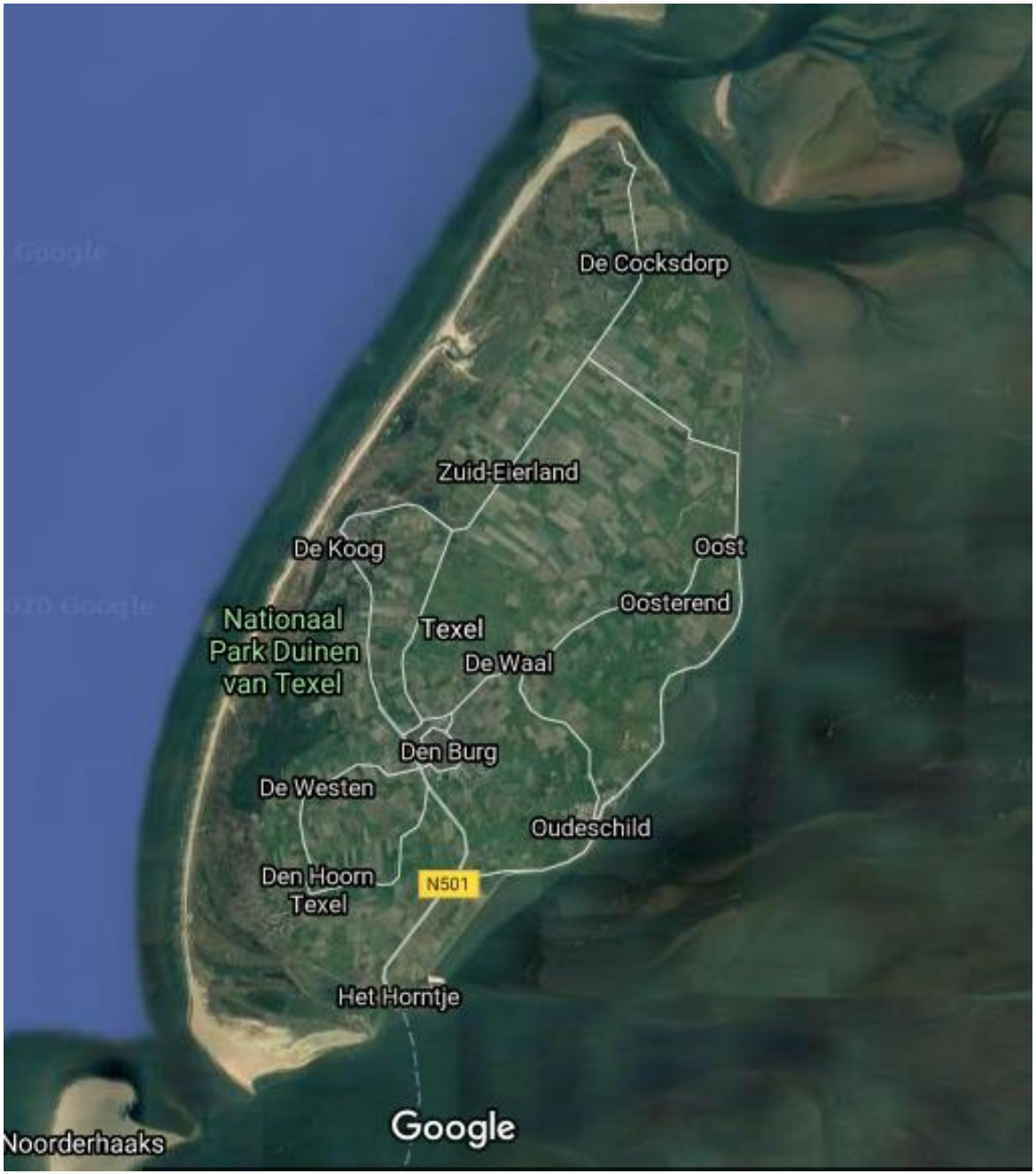
Vuurtoren gate naar gate 2

- Zoek de snelste weg langs de gate.
- Waar heb ik voorrang? Pak die kant dan op tijd.

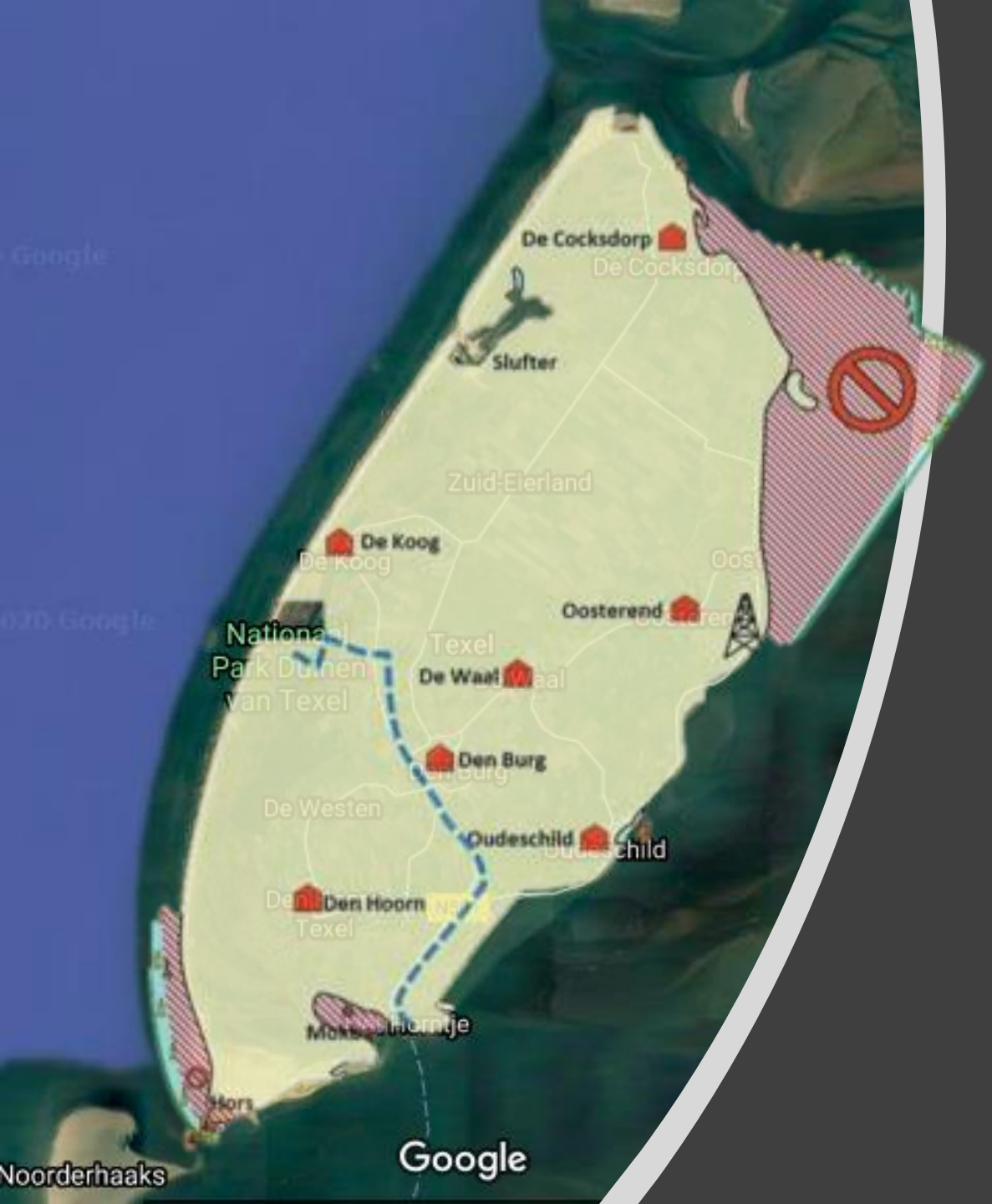
- Na de gate kun je vrij dicht langs het eiland = de kortste weg

Gate naar VC

- Op dit rak wil je uitrekken, iedereen gaat in een treintje varen.
- Snelheid en navigeren!
- Kijk ook om je heen, waar hebben anderen al moeite met ondiepte
  - Maar, focus niet teveel op andere boten omdat je dan altijd een langere route vaart, navigeer zelf en vaar je eigen rondje


De Cocksdorp
Zuid-Eierland
De Koog
Oost
Oosterend
Nationaal
Park Duinen
van Texel
Texel
De Waal
Den Burg
De Westen
Oudeschild
Den Hoorn
Texel
N501
Het Horntje
Noorderhaaks
Google

De Cocksdorp
Slufter
Zuid-Eierland
De Koog
Oosterend
Nationaal
Park Duinen
van Texel
Texel
De Waal
Den Burg
De Westen
Oudeschild
Den Hoorn
Texel
Hors
Noorderhaaks
Google



Bij het wad: blijf dicht bij de groene paaltjes

Dan kun je zo lang mogelijk in diep water varen.

VC naar Oudeschild

- Hier gaan boten zich weer verspreiden, zorg dat je hier ook weer je eigen wedstrijd vaart.
  - Off sync met andere boten
- Bij de ijzeren staak is het helemaal veilig om je zwaarden weer helemaal diep te steken (kan al wel eerder maar wees voorzichtig)
- Blijf dicht bij het eiland (stroming tegen)
- Vergeet de gate niet!

Oudeschild naar Razende bol

- Bedenk op tijd, 'heb ik last van de Ferry'
- Richting de Razende bol wordt het vaak zwaar
  - Stromingen klotsen tegen elkaar in, lijkt altijd hard te waaien maar het is meer de stroming en golven die zo laten lijken
- Blijf links van de gele markeringen!!!
  - Je mag er niet rechts van zeilen (wordt soms wel gedaan)
  - Maar er gaat echt wat stuk daar!

Er gaat daar echt wat stuk….

Richting de finish

- NIET OM GAAN!
- Vaak weer wat meer golven (afhankelijk van windrichting) en dit in combinatie met vermoei zorg ervoor dat je sneller geneigd bent fouten te maken
- Vaar dus wat safer dan normaal

Dan alleen de branding nog even door

- Neem de tijd, en blijf uit de buurt van boten die finishen
- Even energie oppakken, rustig aan voorbereiden
- Vaar rustig naar je plekje toe
- Op tijd zwaarden er uit, voor de branding al!
- Dan lekker mee laten gaan met de zee

En dan

Champagne!!